

ストリートファイター6 マニュアル

▶ レギュレーション

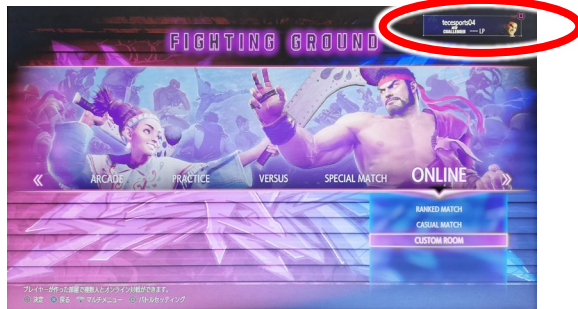
使用ソフト	ストリートファイター6	
プラットフォーム	家庭用ゲーム機「PlayStation®4 (PS4)」 (ソニー・インタラクティブエンタテインメント) 家庭用ゲーム機「PlayStation®5 (PS5)」 (ソニー・インタラクティブエンタテインメント) PC (STEAM®)	
大会形式	トーナメント戦 オンライン環境の「1vs1」	
	予選：	B03 (2ROUND先取)
	準決勝・決勝・3位決定：	B03 (2ROUND先取)
参加資格	障がい者手帳をお持ちの方 就労移行支援、就労継続支援などの福祉サービス利用者	
コントローラーの カスタマイズについて	原則として「CAPCOM Pro Tour 2023コントローラー利用規定」 (https://sf.esports.capcom.com/cpt/2023/jp/rules/) に準拠いたしますが、身体的理由によりカスタマイズをする場合、大会運営事務局にDiscordにて申請が必要で、カスタマイズが必要と認められる場合のみ許可するものとします。	

※配信は準決勝以降行います！（準決勝以前の試合は大会終了の数日後に配信予定）

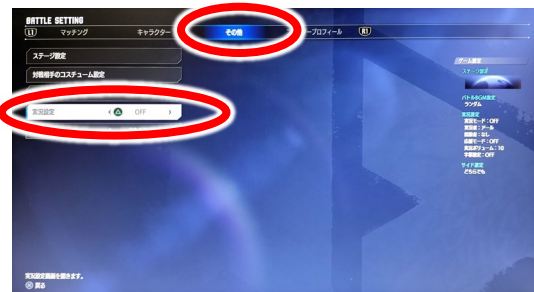
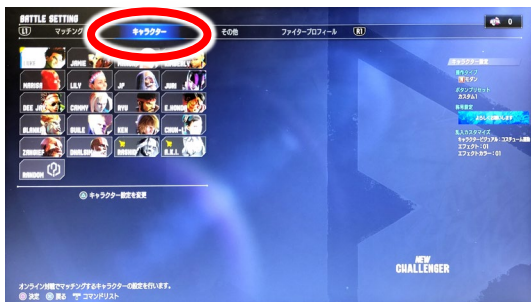
キャラクター選択・実況設定OFF

あらかじめ「キャラクター選択」「実況設定をOFFに設定」をお願いします。（ゲーム内の実況が入ると、youtube配信時の実況の妨げとなります。）

▶ ファイティンググラウンド → 右上のご自身のアカウントを選択 or コントローラーの[□]ボタンで「BATTLE SETTING」メニューに入る。



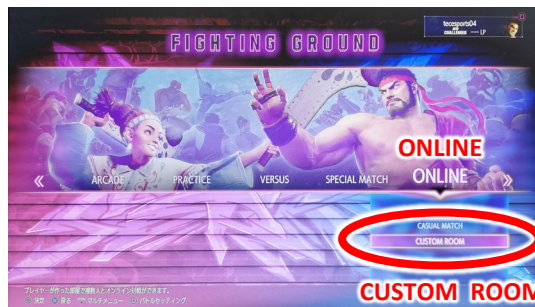
▶ BATTLE SETTING → 「キャラクター」でキャラクター選択 → 「その他」で「実況設定」をOFF → ファイティンググラウンドに戻る。



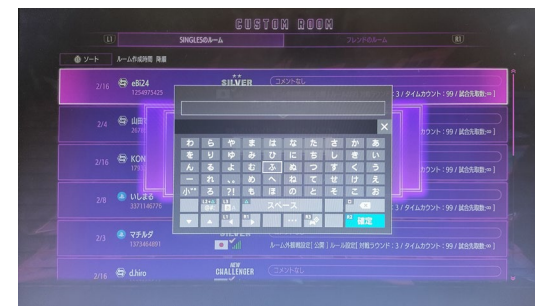
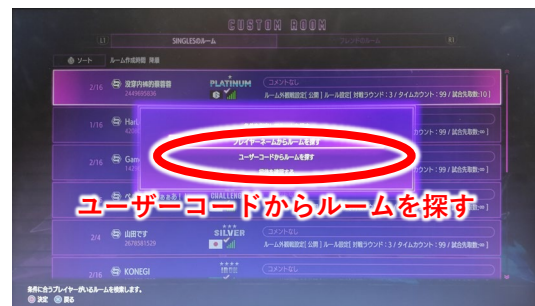
カスタムルームを探す

カスタムルームは運営が作成しDiscordで運営のユーザーコードをお知らせしますので、ユーザーコードでルーム検索をお願いします。

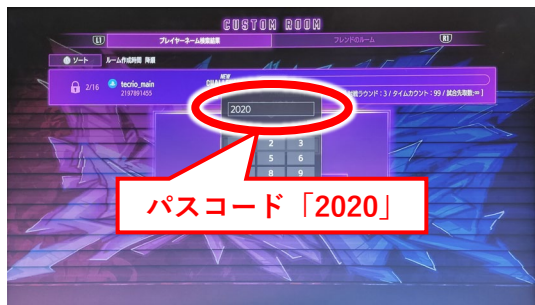
▶ ファइटिंगグラウンド → ONLINE → CUSTOM ROOM → コントローラーの[OPTIONS]ボタンを押す → 「ルームを検索する」を選択。



▶ ルーム一覧画面でコントローラー [OPTIONS]ボタン → 「ユーザーコードからルームを探す」を選択。→ 運営ユーザーコードを入力して検索。



▶ 検索で表示されたルームを選択するとパスワードを求められますので「2020」を入力して入室してください。



対戦開始

対戦台1だけが対戦できる設定です。他の対戦台には入らず、対戦まで待機をお願いします。運営も対戦台1に観戦で入ります。

トーナメント表で上に表示されている選手が1 P SIDE、下に表示されている選手が2 P SIDEです。

2 P SIDEの選手は、1 P SIDEの選手が入ってもDiscordで合図があるまでお待ちください。

➡ **1 P SIDE** トーナメント表で上に表示されている人が対戦台1を選択 → 「1 P SIDE対戦待ち受け」を選択 → そのまま待機



➡ **2 P SIDE** 運営PSN IDに「観戦中」が表示 + Discordで運営からの合図があれば、対戦台1を選択 → 「対戦を申し込む」 → 「準備完了」



※Discordでも運営から「〇〇選手、対戦台1に入って下さい」と合図します。



※「準備完了」を選択しなくても2人が揃うと、そこから10秒で対戦が開始されます。

対戦終了後

1BATTLE終了後の画面では「再戦」を選択して下さい。

最大3本（Bo3）の試合となります。（※各2ROUND先取）

対戦終了後は「カスタムルームに戻る」を選択してルームに戻って待機をお願いします。



対戦終了後はカスタムルームで待機をお願いします。

ネット接続等の問題でルームから出てしまった場合は、速やかに入りなおしてください。

今大会のレギュレーションは「Bo3（ビーオースリー）」です。

これは「Best of 3」の略で「3BATTLE中、2BATTLE先取した方の勝利」という意味です。

1BATTLE獲得には 3ROUND 中 2ROUND 先取しなくてはなりません。

下記の対戦では「PLAYER2が2 BATTLE先取で勝利」となります。

1BATTLE			2 BATTLE			3 BATTLE		
	PLAYER 1	PLAYER 2		PLAYER 1	PLAYER 2		PLAYER 1	PLAYER 2
1R	○	×	1R	×	○	1R	×	○
2R	×	○	2R	○	×	2R	○	×
3R	×	○	3R	○	×	3R	×	○

結果：PLAYER2が2 BATTLE先取（Bo3 = Best of 3）