

# 大阪障がい者eスポーツ大会「アワハウスカップ」

## ぷよぷよeスポーツ マニュアル1

### レギュレーション

使用ソフト	ぷよぷよ eスポーツ	
プラットフォーム	家庭用ゲーム機「PlayStation®4（PS4）」「PlayStation®5（PS5）」 (ソニー・インタラクティブエンタテインメント)	
大会形式	トーナメント戦 オンライン環境の「1vs1」	
	予選：	セットなし・2勝
	準決勝・決勝・3位決定：	2セット・2勝
参加資格	障がい者手帳をお持ちの方 就労移行支援、就労継続支援などの福祉サービス利用者	

試合設定	
ルール：	ぷよぷよ通
クイックドロップ：	OFF
ブースト：	OFF
ハンデせってい：	中辛

ゲーム設定	
マージンタイム：	96
連鎖しばり：	なし
おじやまぷよ レート：	70
ぷよを消せる個数：	4

へやのかぎ：	かける 「2020」
つうしんそくど：	フィルターしない
かんせん：	許可する
えんしゅつ：	OFF
ゲームレベル：	中辛

使用キャラクター：	隠しキャラクター以外
-----------	------------

# インターネット接続診断

大会前日までにインターネット接続診断を行なってください。

## [注意事項]

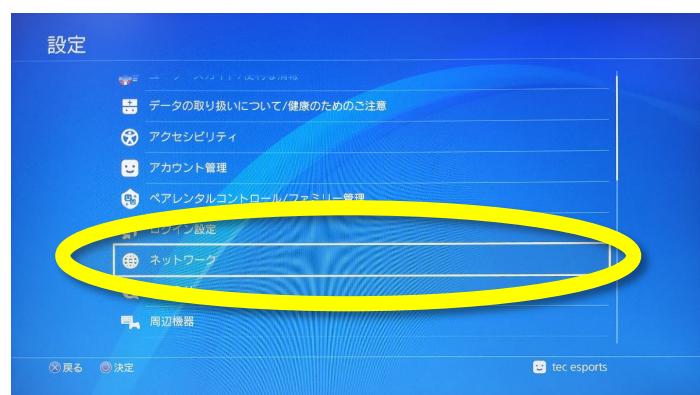
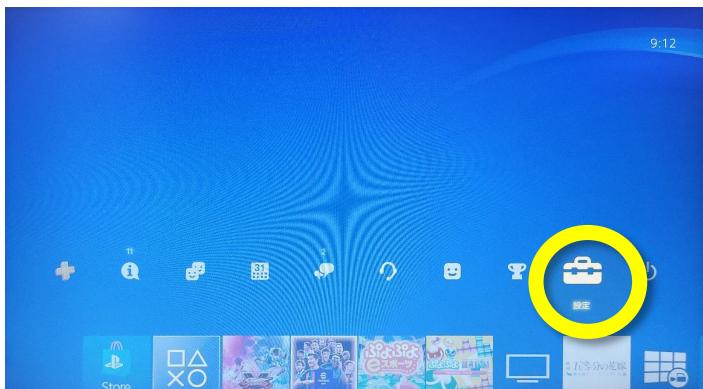
- 使用ネットワークは光回線、有線接続を推奨します。
- ネットワーク回線の影響で回線が落ちてしまうことの無いよう、**事前のチェック**をお願いします。
- 万が一試合中に何かしらのトラブルで試合から離脱してしまった場合はいかなる理由であっても敗退とします。

通信速度は【ダウンロード】20Mbps以上  
 【アップロード】20Mbps以上を推奨します。

それ以下の場合、試合進行に影響が出ることが考えられます。  
 また、シェアプレイをする際には「50Mbps」以上の通信速度を推奨します。

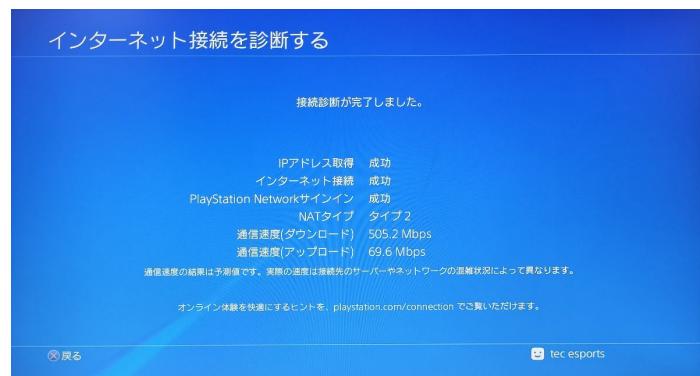
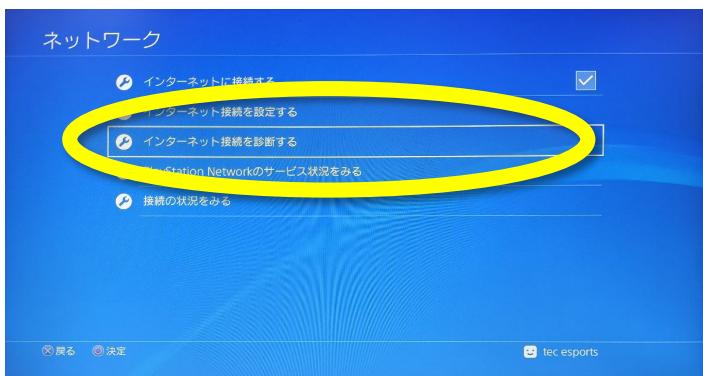
## PS4での手順

- 1 PSコントロールセンターで「設定」を選択    2 「ネットワーク」を選択



- 3 「インターネット接続を診断する」を選択

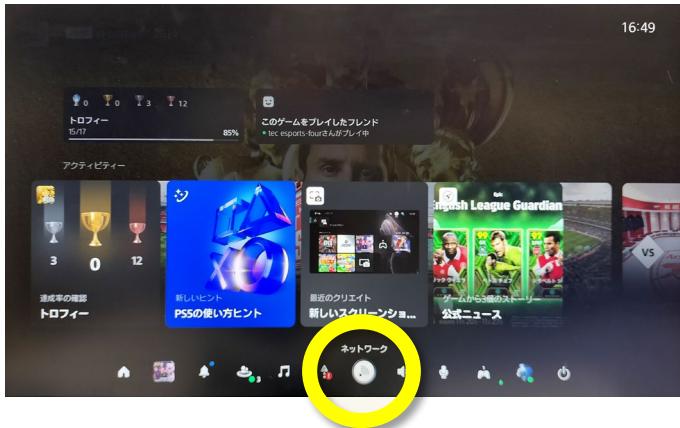
- 4 接続診断完了



# インターネット接続診断

## PS5での手順

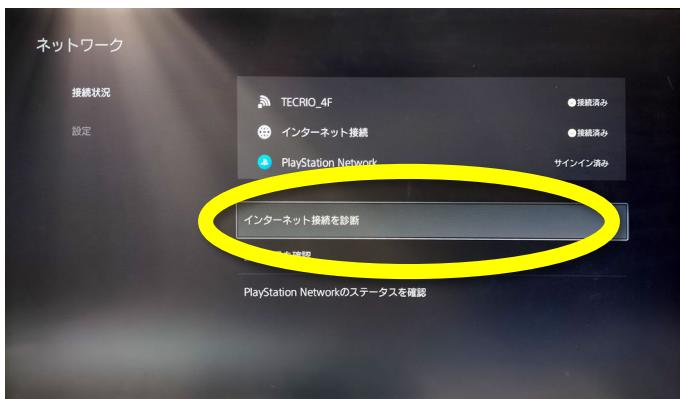
- 1 PSコントロールセンターで「ネットワーク」を選択



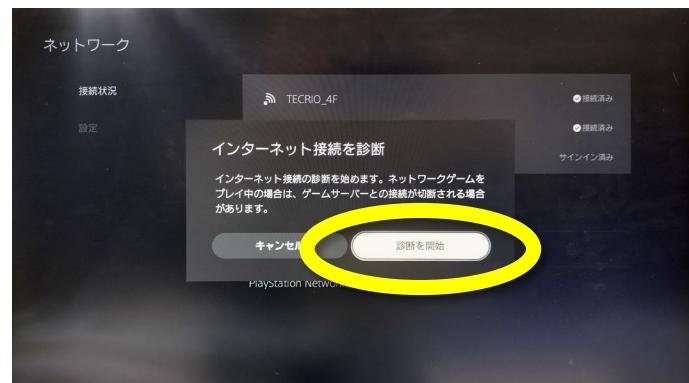
- 2 「ネットワーク設定」を選択



- 3 「インターネット接続を診断」を選択



- 4 「診断を開始」を選択



- 4 接続診断完了



# オンライン大会の手順 ホスト側 (1/3)

ホスト側はトーナメント表の対戦で上方

… この枠の方

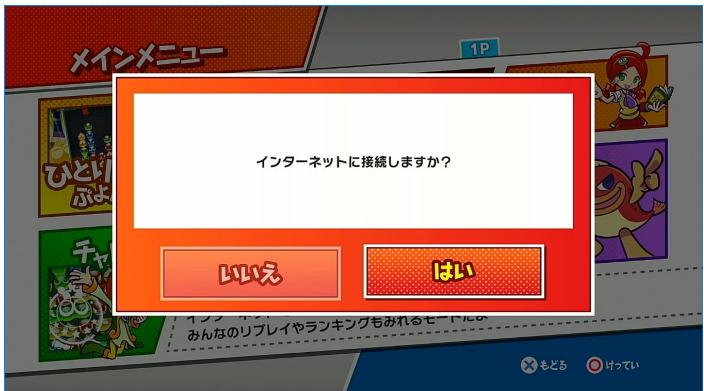
1 「メインメニュー」を選択



2 「インターネット」を選択



3 「はい」を選択



4 「きがるにたいせん」を選択



5 「ぶよぶよ通」を選択



6 「△ルームをつくる」を選択

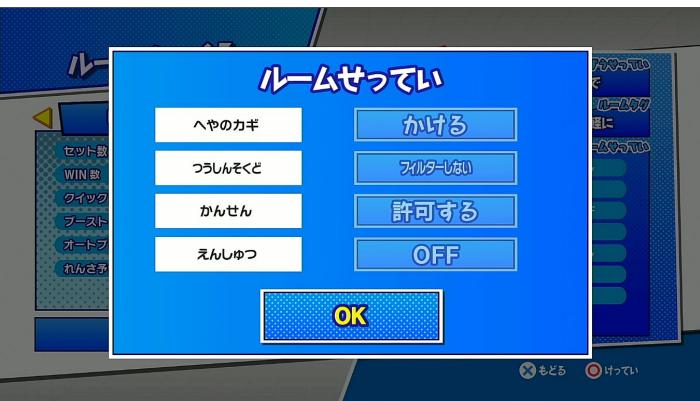


# オンライン大会の手順 ホスト側 (2/3)

7

## ルームの設定

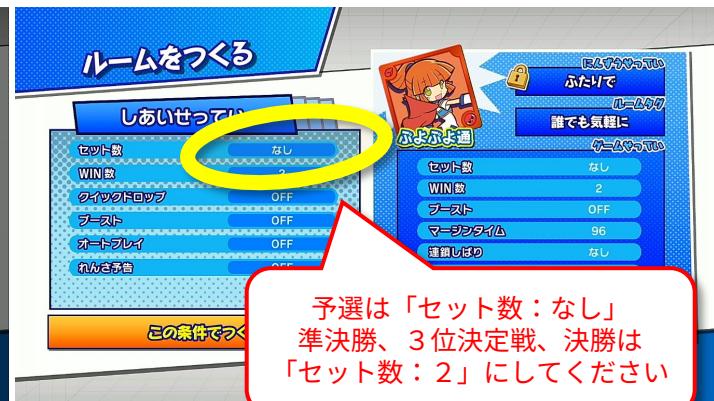
- へやのかぎ : かける
- つうしんそくど : フィルターしない
- かんせん : 許可する
- えんしゅつ : OFF



8

## しあいせってい

- セット数 : なし
- WIN数 : 2
- クイックドロップ : OFF
- ブースト : OFF
- オートプレイ : OFF
- れんさ予告 : OFF



ルームを作る際の各設定は  
「▶ボタン」を押して  
次の項目へ進んでください。



9

## にんずうせってい

「ふたりで」になっていることを確認



10

## ゲームせってい

- マージンタイム : 96
- 連鎖しづり : なし
- おじやまぶよレート : 70
- ぶよを消せる個数 : 4



11

## ルームタグせってい

「誰でも気軽に」にして  
「この条件でつくる」を選択



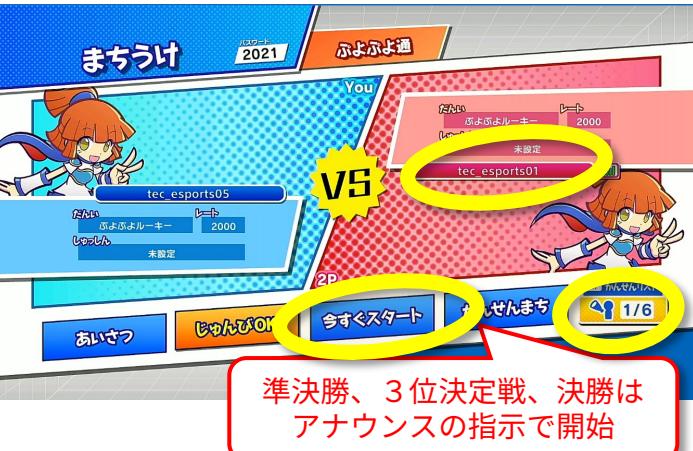
# オンライン大会の手順 ホスト側 (3/3)

12 へやのかぎを設定

「2020」



14 「対戦相手」と大会運営アカウントが「かんせん」に入るまで待機。  
「対戦相手」と「かんせん」がルームに入ったら「今すぐスタート」を選択



16 試合を開始してください



13 まちうけ画面まで進んだらDiscordにご連絡ください。

例：「プレイヤー名 (PSN ID) のルーム作りました」



15 キャラクターセレクト  
選択時間は30秒です。  
事前にキャラクターを何にするか決めておいてください。



17 試合終了後、勝者がどちらか勝ったか、WIN数も含めてDiscordにお知らせください。  
例：「プレイヤー1 vs プレイヤー2  
2対1でプレイヤー1の勝ち」



# オンライン大会の手順 ゲスト側 (1/2)

ゲスト側はトーナメント表の対戦で下の方

[ ] … この枠の方

あらかじめ対戦相手（ホスト側）のプレイヤー名とPSN IDをご確認下さい。

対戦が近づいたら下記 ⑥ の画面「ルームセレクト」で待機をお願いします。

Discordに「プレイヤー名 (PSN ID) のルームを作りました」と連絡がありましたら

(□) リストこうしんボタンを押して (PSN ID) の名前のルームを探してください。

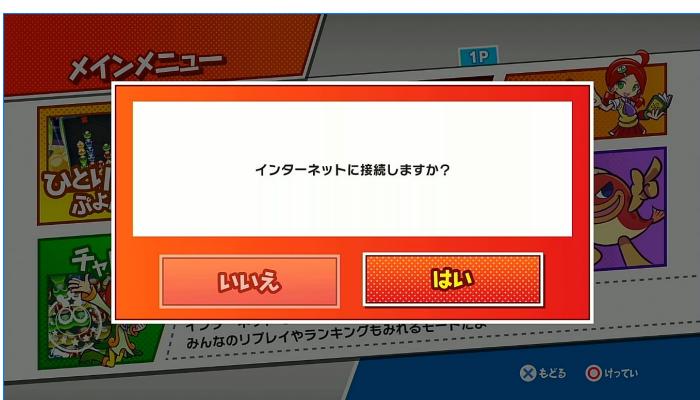
1 「メインメニュー」を選択



2 「インターネット」を選択



3 「はい」を選択



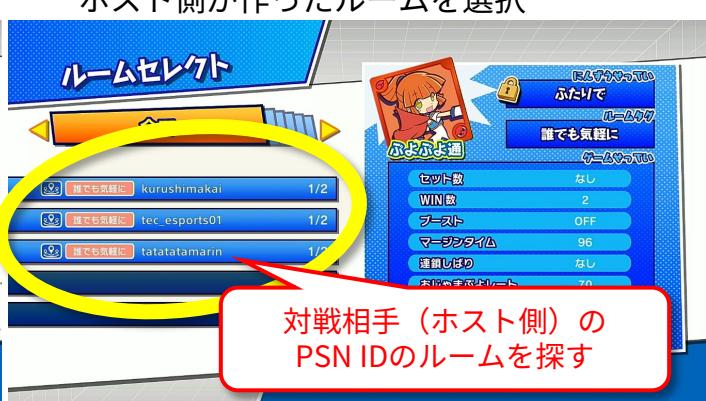
4 「きがるにたいせん」を選択



5 「ぷよぷよ通」を選択



6 ルームセレクト  
ホスト側が作ったルームを選択



## オンライン大会の手順 ゲスト側 (2/2)

### 7 ヘヤのかぎを設定

本大会では「2020」と設定



### 8 まちうけ画面で「じゅんびOK」押して待機ホスト側がスタートを押すと画面が切り替わります



### 9 キャラクターセレクト

選択時間は30秒です。

事前にキャラクターを何にするか決めておいてください。



### 10 試合を開始してください



### 11 試合終了後、**勝者がどちらか勝ったか、WIN数も含めてDiscordにお知らせください。**

例：「**プレイヤー1 vs プレイヤー2**

**2対1でプレイヤー1の勝ち**

WIN数がわかる画面をスマホなどで撮影しておくと安心です。



# 大会実施フロー図

