

# 大阪障がい者 e スポーツ大会 「アワハウスカップ」 eFootball マニュアル（要シェアプレイ）

## レギュレーション

|          |  |                      |
|----------|--|----------------------|
| 使用ソフト    | eFootball™   |                      |
| プラットフォーム | 家庭用ゲーム機「PlayStation®4（PS4）」「PlayStation®5（PS5）」<br>（ソニー・インタラクティブエンタテインメント） |                      |
| 大会形式     | トーナメント戦 オンライン環境の「1vs1」   |                      |
|          | 予選：  | 試合時間：5分（延長なし・P Kあり）  |
|          | 準決勝・決勝・3位決定：   | 試合時間：10分（延長あり・P Kあり） |
| 参加資格     | 障がい者手帳をお持ちの方<br>就労移行支援、就労継続支援などの福祉サービス利用者                                  |                      |

| 試合設定       |                 |
|------------|-----------------|
| 選手交代人数     | 5人（延長時1名追加）     |
| コンディション    | HOME/AWAY 普通    |
| ケガ         | なし              |
| スタジアム      | eFootball™スタジアム |
| 時間帯        | 夜               |
| 季節         | 冬               |
| 天候         | 晴れ              |
| 芝の長さ       | 普通              |
| ピッチコンディション | 普通              |

| 使用可能チーム  |               |
|--|---------------|
| eFootball公式WEBページ、<br>オフィシャルパートナーシップに掲載のあるチーム<br><a href="https://www.konami.com/efootball/ja/page/license_efootball">https://www.konami.com/efootball/ja/page/license_efootball</a> |               |
| FC バルセロナ   | SC インテルナシオナウ  |
| FC バイエレン ミュンヘン   | サントス FC       |
| マンチェスター ユナイテッド FC  | サンパウロ F.C.    |
| AC ミラン   | CA リーベル プレート  |
| インテルナツィオナーレ ミラノ  | CSD コロコロ      |
| アーセナル FC   | アリアンサ リマ      |
| アタランタ BC   | ウニベルシダ デ チレ   |
| SS ラツィオ  | スポルト ボーイズ     |
| AC モンツァ  | スポルティング クリスタル |
| SSC ナポリ  | クラブ ウニベルシタリオ  |
| ピサ スポルティング クラブ   | CD グアダラハラ     |
| AS ローマ   | クラブ アメリカ      |
| アトレチコ ミネイロ   | ブマス           |
| SC コリンチャンス パウリスタ   | ティグレス UANL    |
| CR フラメンゴ   |               |

## シェアプレイ（画面共有）について

**手順が多くてすみません！予選の動画をyoutubeで公開するため、ご協力お願いします！**

運営がオンライン対戦を観戦・録画する為にはPSの「シェアプレイ」を利用する必要があります。

「シェアプレイ」を利用するには「パーティーに参加」することが必要です。

「パーティーに参加」する為には「フレンド登録」が必要なのです。

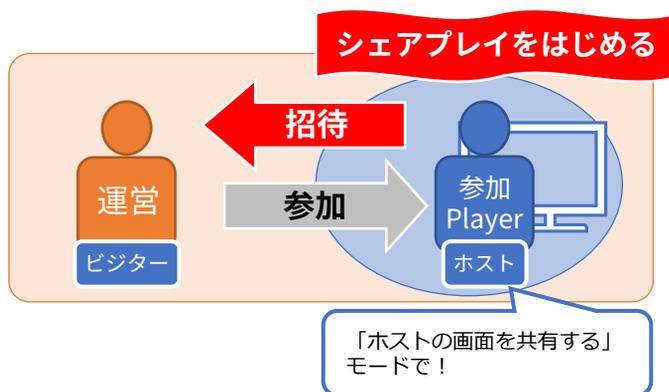
- 1** まず運営と参加プレイヤーがPSでフレンド登録をします。



- 2** 運営がパーティールームを作成し、参加プレイヤーを招待します。



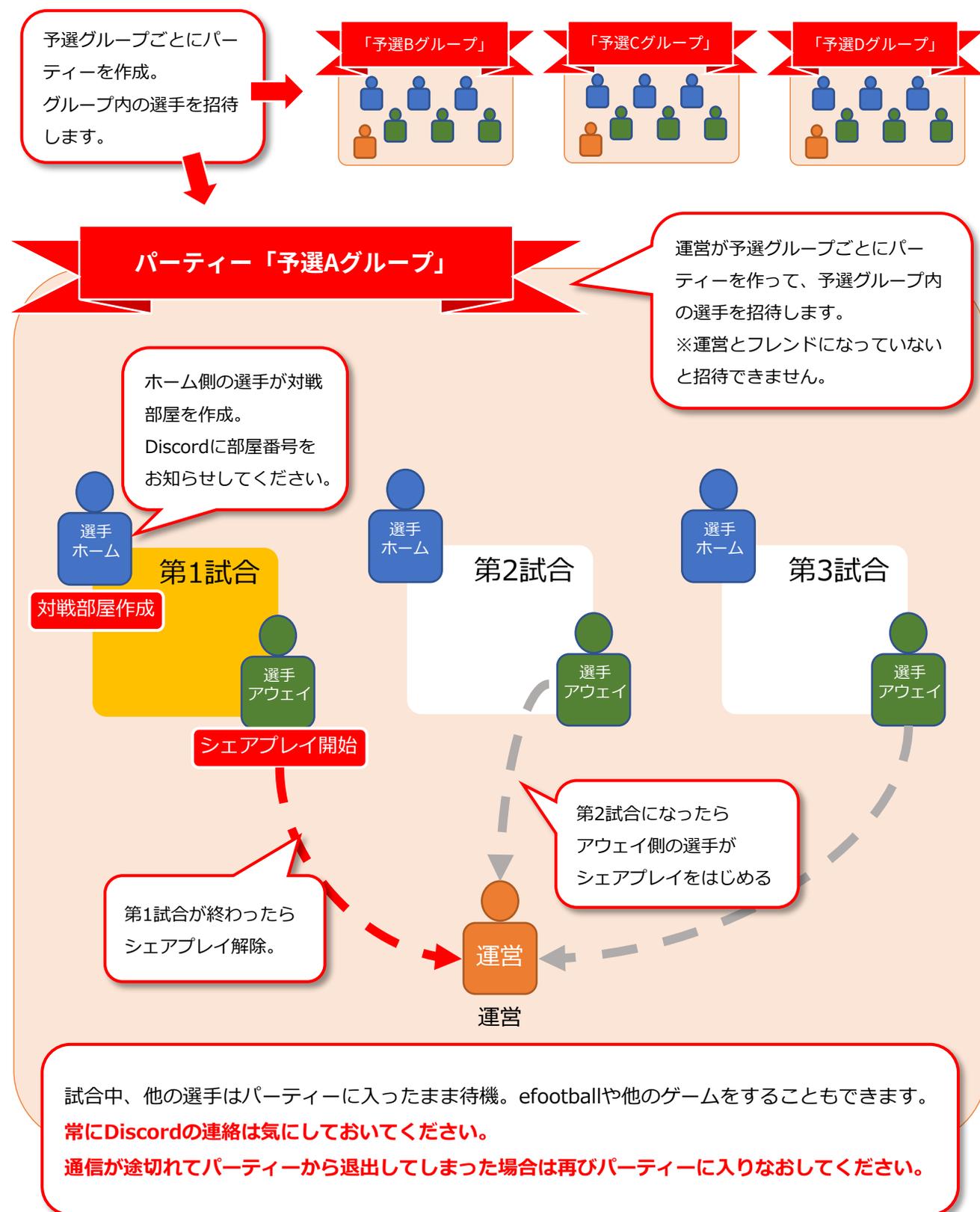
- 3** 参加プレイヤーが「ホスト」としてシェアプレイを開始し、運営を「ビジター」として招待します。



- 4** 参加プレイヤー（ホスト）のプレイ画面が運営（ビジター）に共有されます。

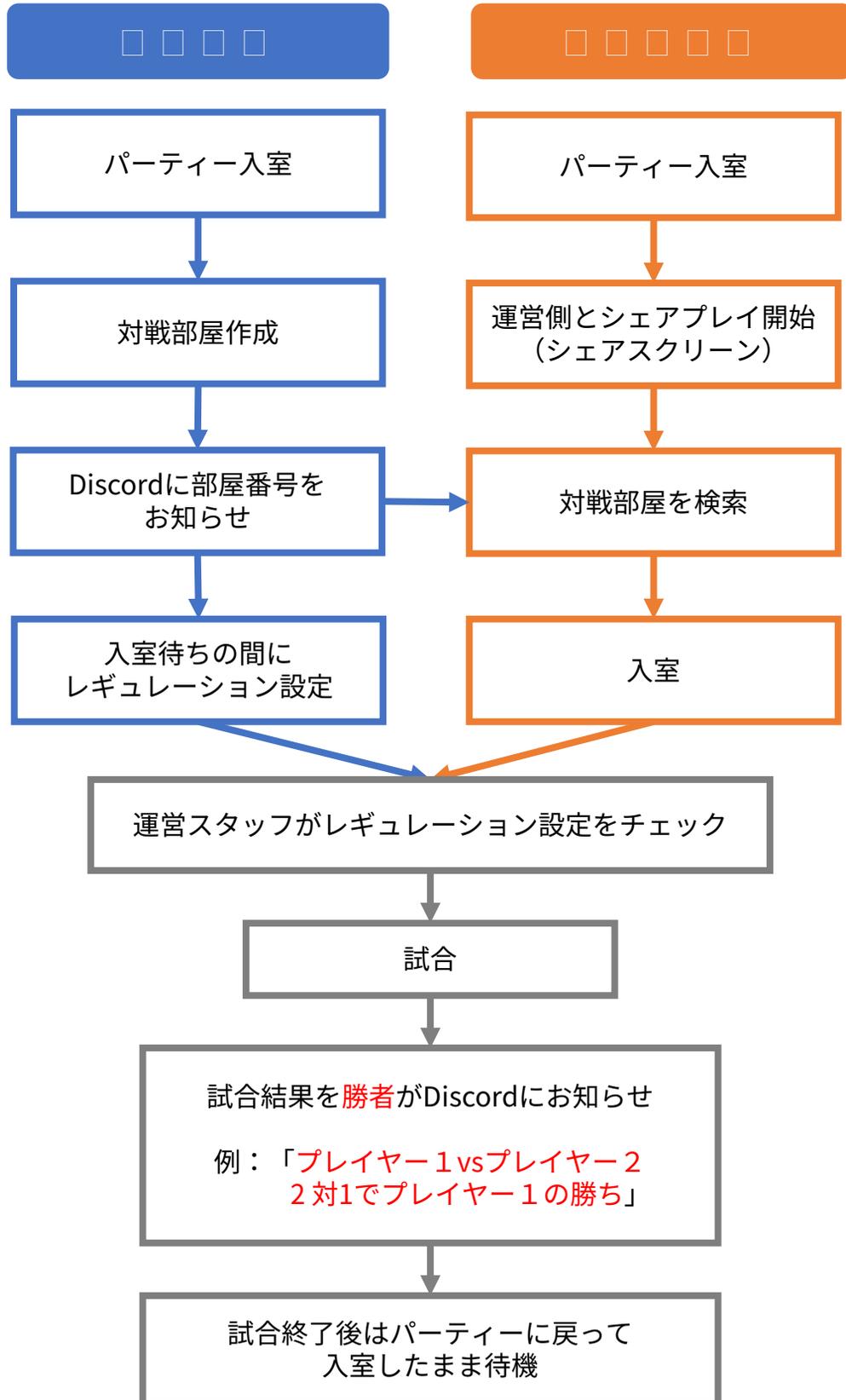


対戦ごとにパーティーを組んでシェアプレイを設定していると時間がかかりますので、大会当日は運営が予選グループごとにパーティーを作成して、予選グループ内の選手全員、パーティーに参加して頂きます。



大会前までに運営側とフレンド登録、及び接続テスト

大会当日、運営が予選グループごとにパーティ作成



## 実況・BGMなしに設定

大会前にあらかじめ設定しておくようにお願いします！

Youtube配信時の妨げになりますので、  
実況とBGMは「0」に設定してください。

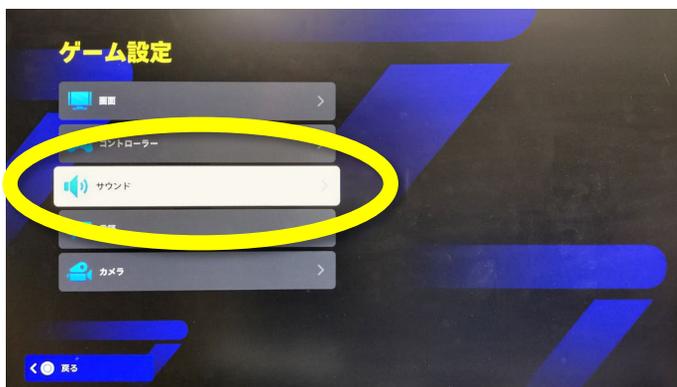
1 ホーム画面で「Extras」を選択。



2 「ゲーム設定」を選択。



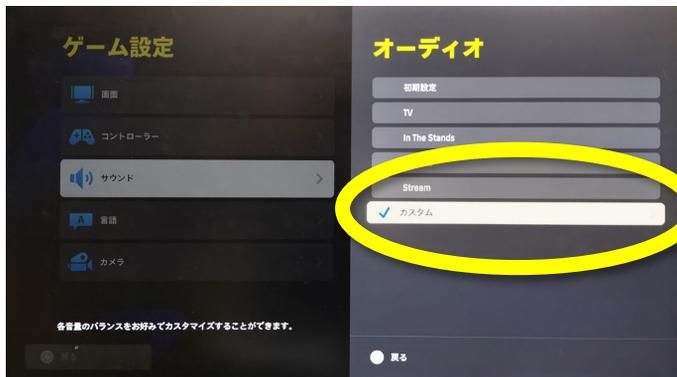
3 「サウンド」を選択。



4 「オーディオ」を選択。



5 「カスタム」を選択。



6 「実況」と「BGM」を0に設定してください。



事前に各種設定をよくご確認ください。

間違ったまま試合した場合、再試合または失格となる可能性があります！

## 対戦部屋設定

### 対戦部屋設定

パスワード設定

なし

パスワード

マッチルール

ノーマル

試合時間

予選：5分 本戦：10分

ケガ

なし

延長

予選：なし 本戦：あり

PK

あり

選手交代人数

5人

選手交代回数

3回

延長時交代人数1人追加

あり

選手の能力均一化

OFF

コンディション：HOME

普通

コンディション：AWAY

普通

白い個所は  
初期設定です。  
黄色い個所を  
設定して下さい。

スタジアム設定は対戦ロビーに入らないと設定できません。

スタジアム選択を「eFootballスタジアム」に

変更するのを忘れずお願いします。

## スタジアム設定

### スタジアム

スタジアム選択

eFootballスタジアム

時間帯

夜

季節

冬

天候

晴れ

芝の長さ

普通

ピッチコンディション

普通

白い個所は  
初期設定です。  
黄色い個所を  
設定して下さい。

下記は対戦部屋設定で設定して頂きますが、  
対戦ロビーでも下記メニューで設定できます。

## ゲームプレイ

### ゲームプレイ

コンディション：HOME

普通

コンディション：AWAY

普通

ケガ

なし

白い個所は  
初期設定です。  
黄色い個所を  
設定して下さい。

## レギュレーション

### レギュレーション

試合時間

予選：5分 本戦：10分

延長

予選：なし 本戦：あり

PK

あり

選手交代人数

5人

選手交代回数

3回

延長時交代人数1人追加

あり

ボール

eFootball2024

## 大会前日までにインターネット接続診断を行なってください。

- 使用ネットワークは光回線、有線接続を推奨します。
- ネットワーク回線の影響で回線が落ちてしまうことの無いよう、**事前のチェック**をお願いします。
- 万が一試合中に何かしらのトラブルで試合から離脱してしまった場合はいかなる理由であっても敗退とします。

通信速度は【ダウンロード】20Mbps以上

【アップロード】20Mbps以上を推奨します。

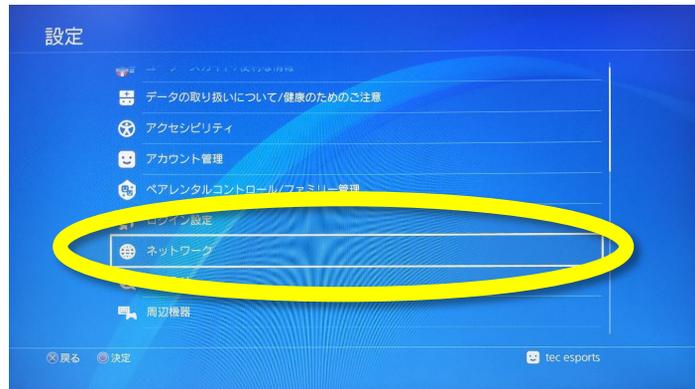
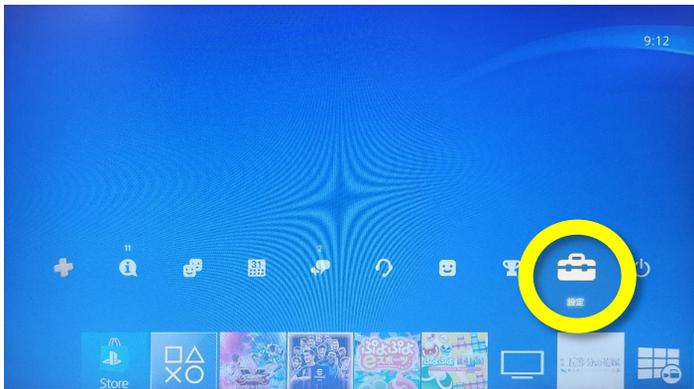
それ以下の場合、試合進行に影響が出ることが考えられます。

また、シェアプレイをする際には「50Mbps」以上の通信速度を推奨します。

## PS4での手順

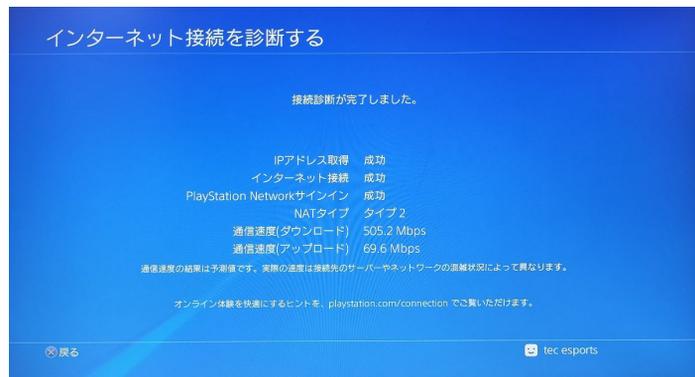
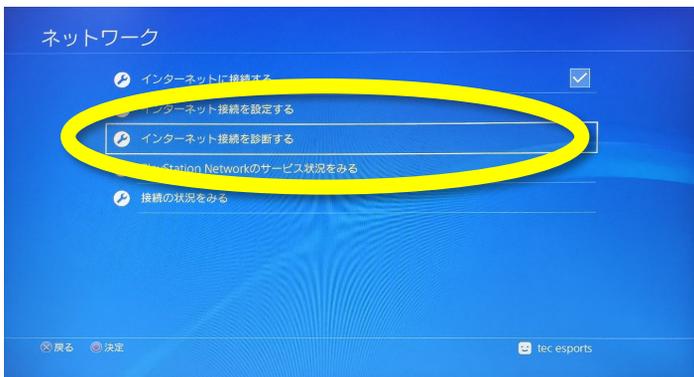
1 PSコントロールセンターで「設定」を選択

2 「ネットワーク」を選択



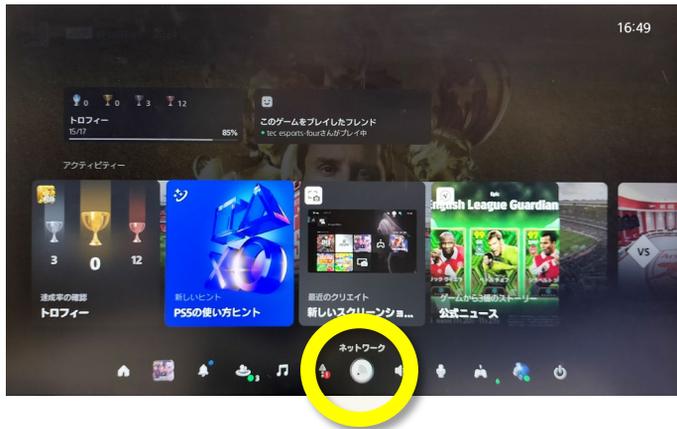
3 「インターネット接続を診断する」を選択

4 接続診断完了



## PS5での手順

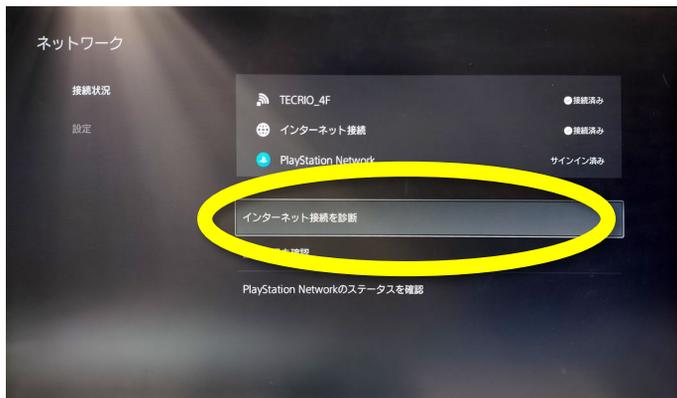
1 PSコントロールセンターで「ネットワーク」を選択



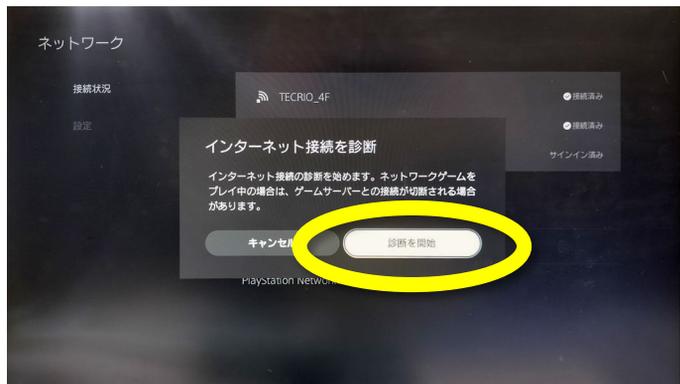
2 「ネットワーク設定」を選択



3 「インターネット接続を診断」を選択



4 「診断を開始」を選択



4 接続診断完了



eFootballにエントリーされたみなさんには運営のPSN ID 5つすべてとフレンドになって頂きます。フレンドになるには運営側と選手側の相互で対応が必要です。

大会の前日までに登録しておきます。

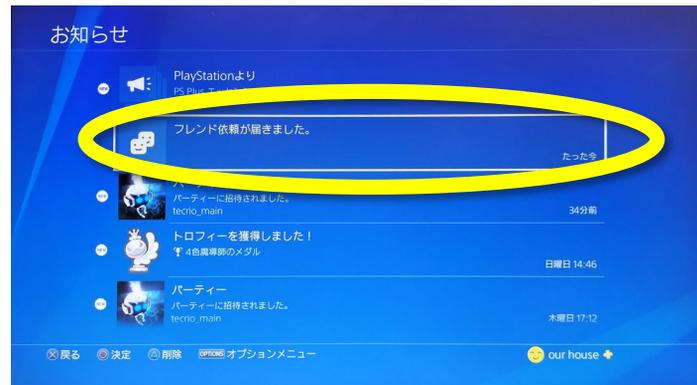
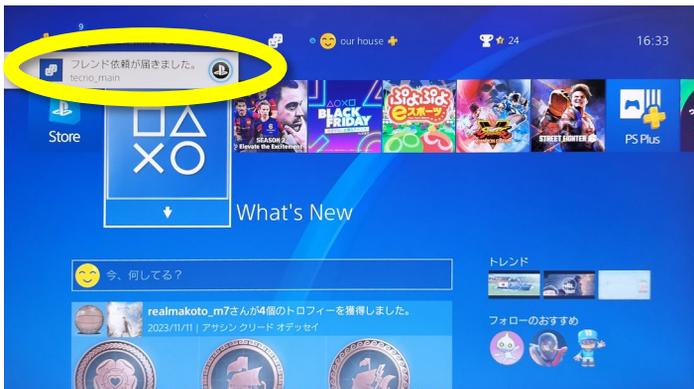
↓運営のPSN ID (5つ) からフレンド依頼が届きますのでフレンド登録をお願いします。

- tecrio\_main
- tecesports01
- tecesports02
- tecesports03
- tecesports04

## PS4での手順

1 フレンド依頼が届くと通知が表示されます。通知を選択してもフレンド追加ができます。

2 [お知らせ] からフレンド依頼が確認できます。



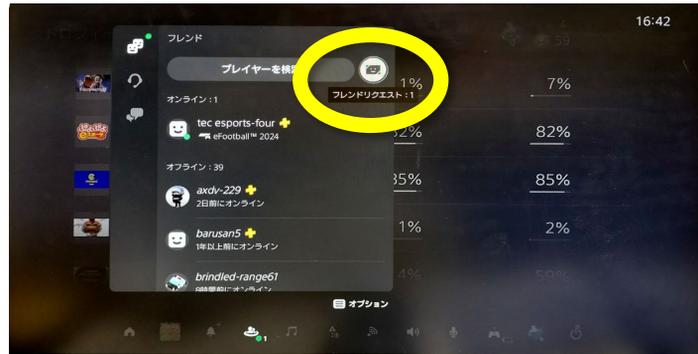
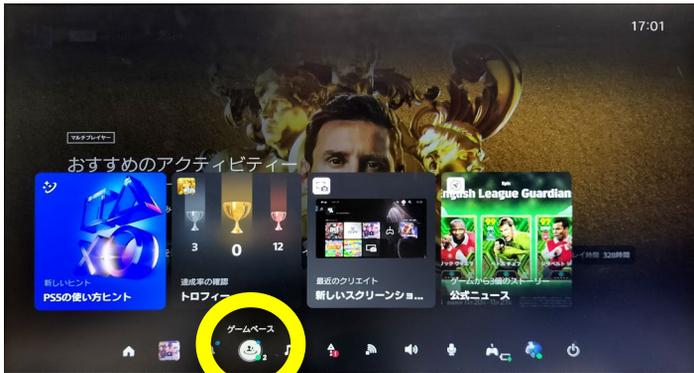
3 「許可」を選択

4 フレンドに追加できました。

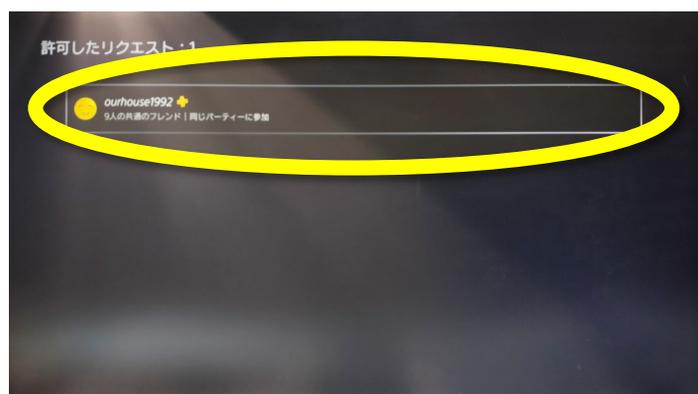


## PS5での手順

- 1 フレンド依頼が届くと「ゲームベース」に通知の表示が出ます。
- 2 「ゲームベース」を開いて「フレンド」→「フレンドリクエスト」を選択



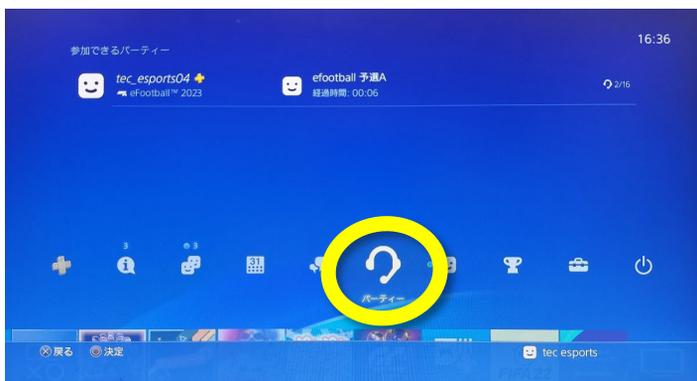
- 3 「許可」を選択
- 4 フレンドに追加できました。



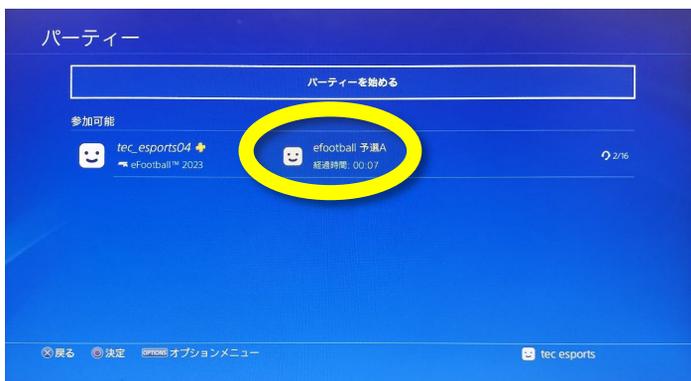
大会当日、予選開始前に運営が予選グループごとにパーティーを作成します。  
ご自身の予選グループのパーティーに参加してください。

## PS4での手順

1 コントロールセンターで「パーティー」を選択



2 参加可能なパーティーのリストが表示されます。  
ご自身の予選グループのパーティーを確認してください。



3 参加するパーティーを選択。



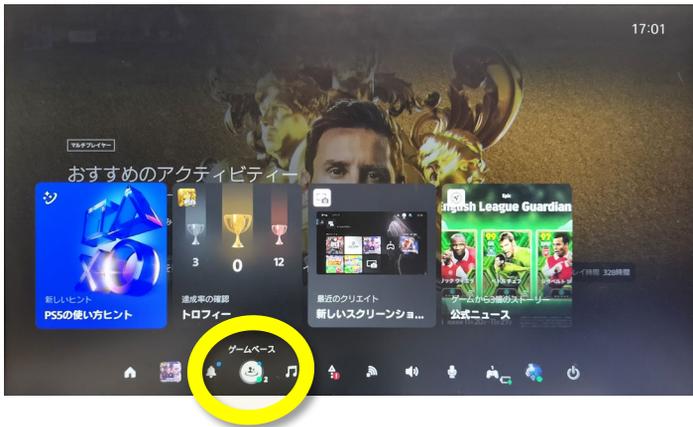
4 パーティに参加できました。



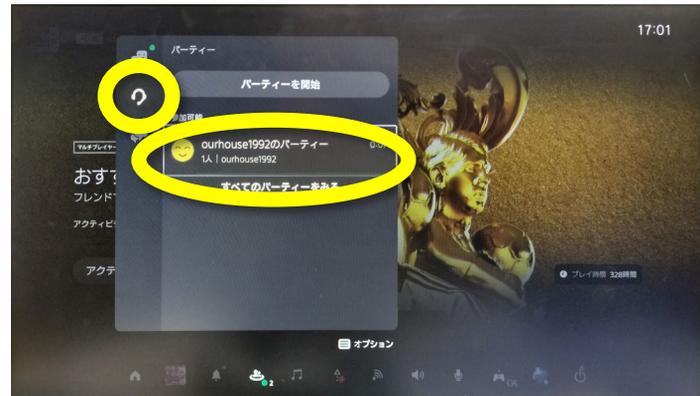


## PS5での手順

1 「ゲームベース」を開いて「パーティ」を選択。



2 参加可能なパーティのリストが表示されます。ご自身の予選グループのパーティを選択してください。



3 参加するパーティを選択して「参加」。



4 パーティに参加できました。

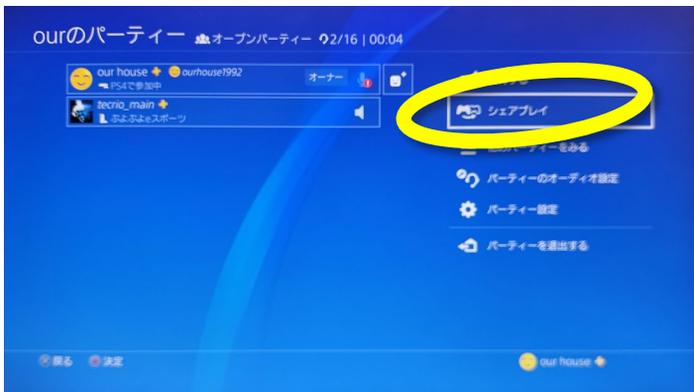


シェアプレイ（シェアスクリーン）をすることで、選手のゲーム画面を運営スタッフの画面で見ることができます。そのためには選手の方からシェアプレイを始める必要があります。

**シェアプレイはアウェイ（トーナメント表で下）の選手と運営とで行います。**

## PS4での手順

1 パーティー入室後、シェアプレイを選択



2 「シェアプレイを始める」を選択。



3 大会前に行った「インターネット接続診断」の時と環境に変更なければ「OK」



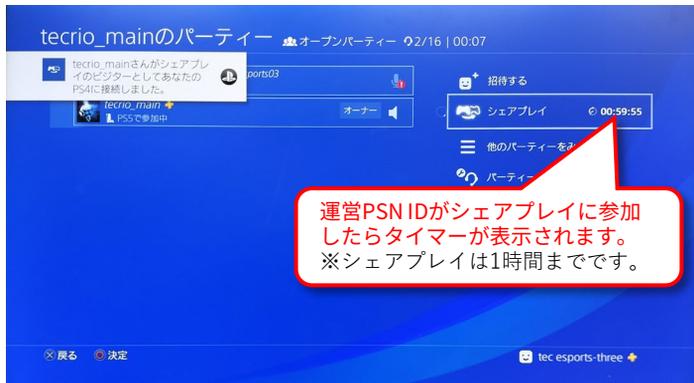
4 「ビジター」として、運営PSN IDを選択



5 「シェアスクリーン」を選択。



6 運営PSN IDがシェアプレイに参加したら通知が届きます。**タイマー表示が確認出来たらゲーム画面に戻ってください。**



※シェアプレイ中に「ホスト」（シェアプレイを始めた人）がゲーム以外の操作をしている時は、ビジターには待ち受け画像が表示されます。

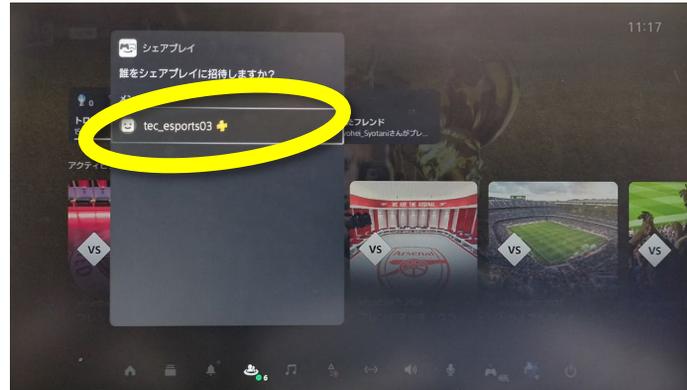


## PS5での手順

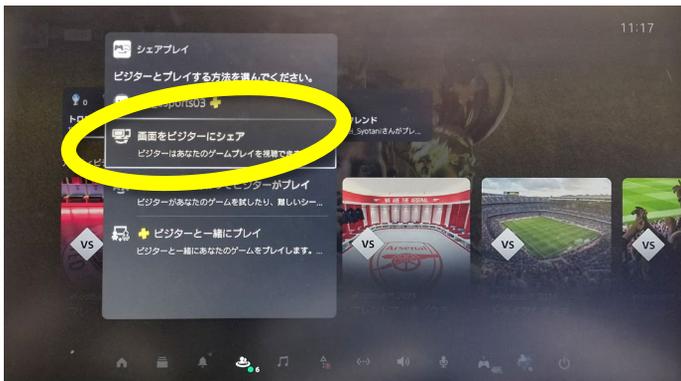
1 パーティー入室後、「シェアプレイを開始」を選択



2 運営PSN IDをシェアプレイに招待。



3 「画面をビジターにシェア」を選択



4 運営PSN IDがシェアプレイに参加したら通知が届きます。タイマー表示が確認出来たらゲーム画面に戻ってください。



ホーム（トーナメント表で上）の選手が対戦部屋を作ってください。

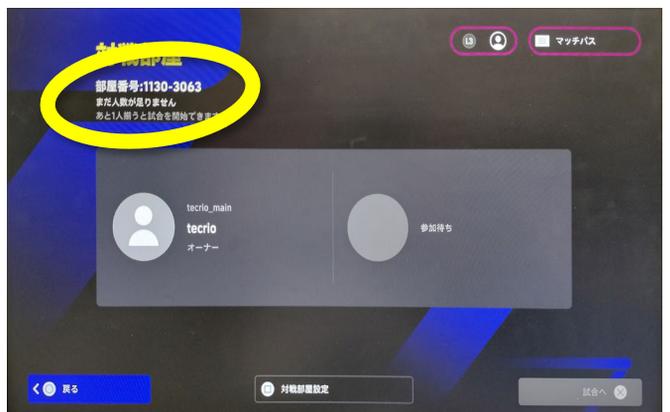
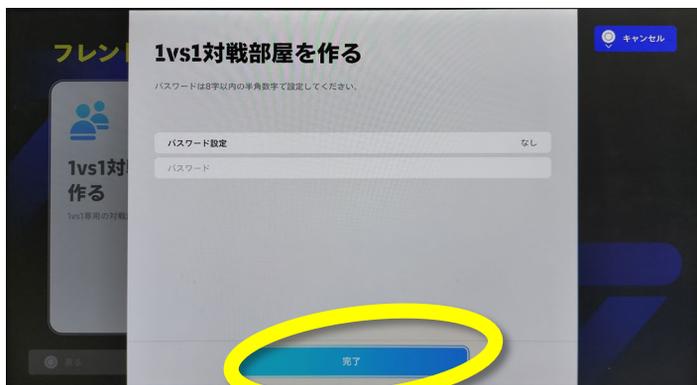
1 「フレンドマッチ」を選択

2 「1vs1対戦部屋を作る」を選択



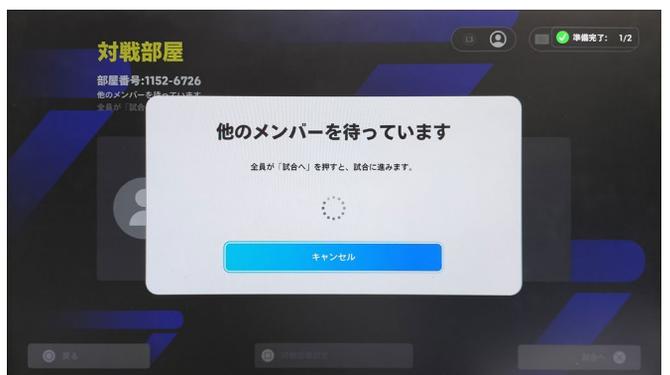
3 パスワード設定「なし」で「完了」

4 対戦部屋作成完了。  
部屋番号をDiscordで知らせて下さい。



5 相手選手の入室待ちの間、対戦部屋設定でレギュレーション設定をお願いします。

6 待機画面。対戦相手が入室したら、運営スタッフがレギュレーション設定をチェックして、試合開始となります。



## レギュレーション

■ 試合時間：予選と本戦で変わります。

**予選：5分（延長なし・PKあり）**

**3位決定・準決勝・決勝：10分（延長あり・PKあり）**

- 選手交代人数 : 5人（延長時1名追加）
- コンディション : ホーム・アウェイともに普通
- ケガ : なし

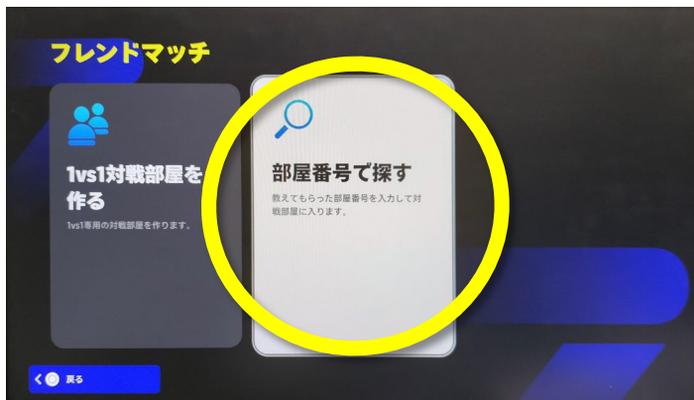
# 対戦部屋を探す (アウェイ側選手)

ホーム (トーナメント表で上) の選手が対戦部屋の部屋番号をDiscordでお知らせします。

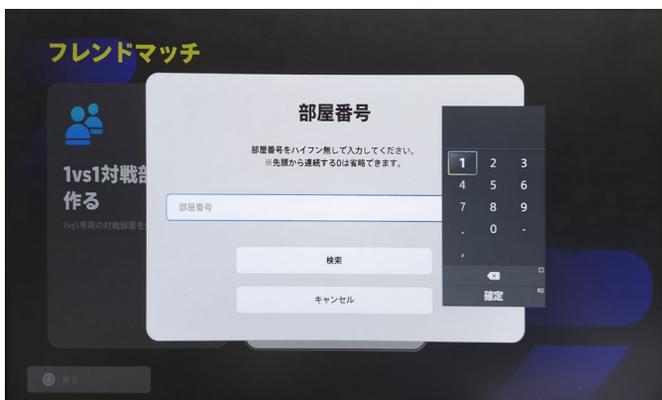
1 「フレンドマッチ」を選択



2 「部屋番号で探す」を選択



3 Discordで部屋番号を確認して入力

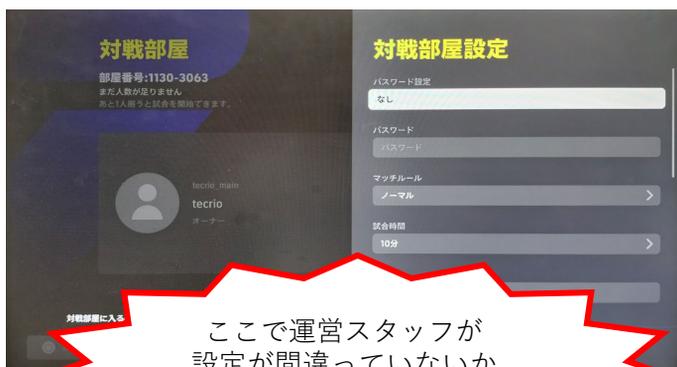


4 対戦部屋が見つかったら入室してください

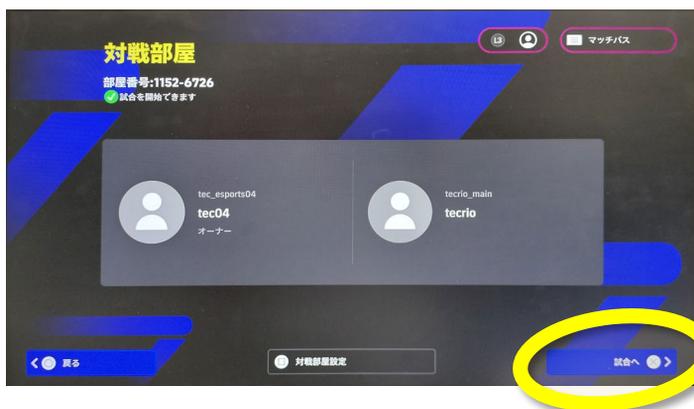


5 入室したら  ボタンを押して「対戦部屋設定」を表示してください。運営スタッフが設定を確認します。

6 運営スタッフのチェック完了後、両選手が「試合へ」を選択して試合開始です。



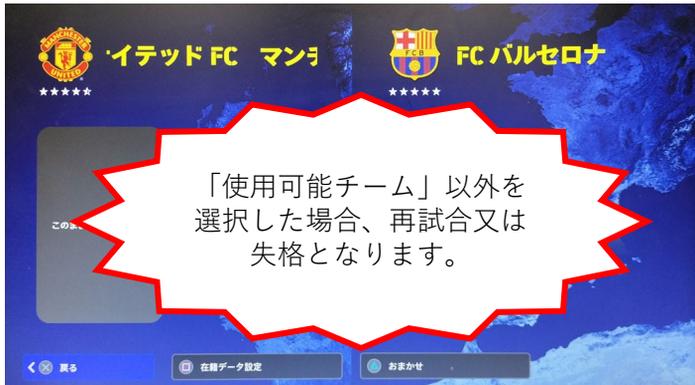
ここで運営スタッフが  
設定が間違っていないか  
確認します。  
スタッフの指示をお待ち下さい。



運営がDiscordで対戦開始の合図を出しますので、その後対戦開始してください。

**1** チーム選択。レギュレーションの「使用可能チーム」から選択して下さい。

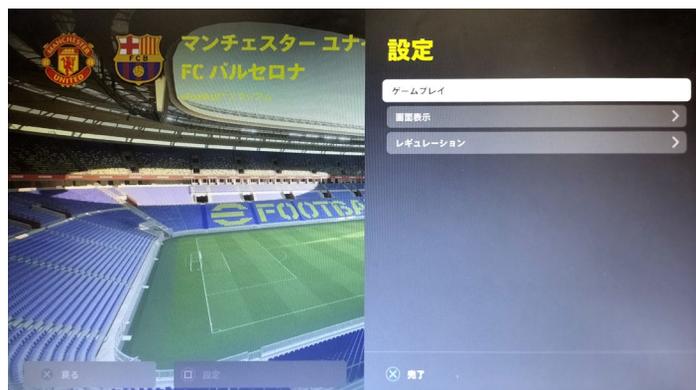
**2** スタジアム選択（ホーム側選手が設定）：**「eFootball スタジアム」**を選択



**3** スタジアム設定を確認（ホーム側選手）  
下記項目は初期設定。

**4** レギュレーション最終チェック

- 時間帯：夜
  - 季節：冬
  - 天候：晴れ
  - 芝の長さ：普通
  - ピッチコンディション：普通
- 試合時間：予選と本戦で変わります。
  - 予選：5分（延長なし・PKあり）**
  - 3位決定・準決勝・決勝：10分（延長あり・PKあり）**
  - 選手交代人数：5人（延長時1名追加）
  - コンディション：ホーム・アウェイともに普通
  - ケガ：なし



**5** ユニフォームは変更なし

**6** ゲームプラン設定が終わったらキックオフ



## 1 試合終了



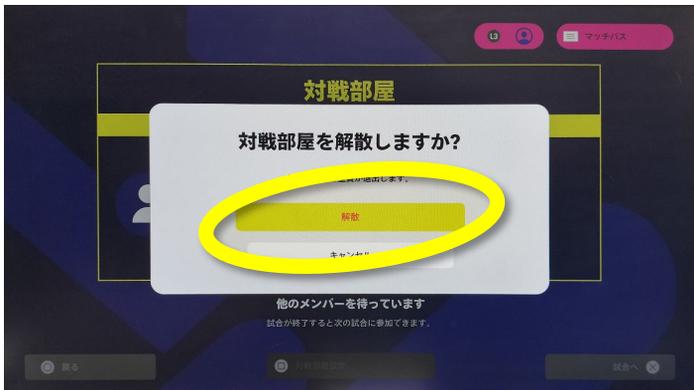
## 2 次へ



## 3 対戦部屋に戻ったら「戻る」を選択



## 4 「解散」を選択



## 5 勝者はDiscordに対戦結果をご報告ください シェアプレイは運営側から退出します その後はパーティーに入ったまま、待機をお願いします

