

# 大阪障がい者 e スポーツ大会 「アワハウスカップ」 eFootball マニュアル (要シェアプレイ)

## レギュレーション

使用ソフト	eFootball™	
プラットフォーム	家庭用ゲーム機「PlayStation®4 (PS4)」「PlayStation®5 (PS5)」 (ソニー・インタラクティブエンタテインメント)	
大会形式	トーナメント戦 オンライン環境の「1vs1」	
	予選：	試合時間：5分 (延長なし・PKあり)
	準決勝・決勝・3位決定：	試合時間：10分 (延長あり・PKあり)
参加資格	障がい者手帳をお持ちの方 就労移行支援、就労継続支援などの福祉サービス利用者	

試合設定	
選手交代人数	5人 (延長時1名追加)
コンディション	HOME/AWAY 普通
ケガ	なし
スタジアム	eFootball™スタジアム
時間帯	夜
季節	夏
天候	晴れ
芝の長さ	普通
ピッチコンディション	普通

使用可能チーム	
eFootball公式WEBページ、 オフィシャルパートナーシップに掲載のあるチーム <a href="https://www.konami.com/efootball/ja/page/license_efootball">https://www.konami.com/efootball/ja/page/license_efootball</a>	
FC バルセロナ	SC インテルナシオナウ
FC バイエرن ミュンヘン	サントス FC
マンチェスター ユナイテッド FC	サンパウロ F.C.
AC ミラン	CA リーベルプレート
インテルナツィオナーレ ミラノ	CSD コロコロ
アーセナル FC	アリアンサ リマ
アタランタ BC	ユニベルシダ デチレ
SS ラツィオ	スポルト ボーイズ
AC モンツァ	スポルティング クリスタル
SSC ナポリ	クラブ ユニベルシタリオ
ピサ スポルティング クラブ	CD グアダラハラ
AS ローマ	クラブ アメリカ
アトレチコ ミネイロ	プマス
SC コリンチャンス パウリスタ	ティグレス UANL
CR フラメンゴ	

# シェアプレイ（画面共有）のイメージ

## シェアプレイ（画面共有）について

**手順が多くてすみません！予選の動画をyoutubeで公開するため、ご協力お願いします！**

運営がオンライン対戦を観戦・録画する為にはPSの「シェアプレイ」を利用する必要があります。

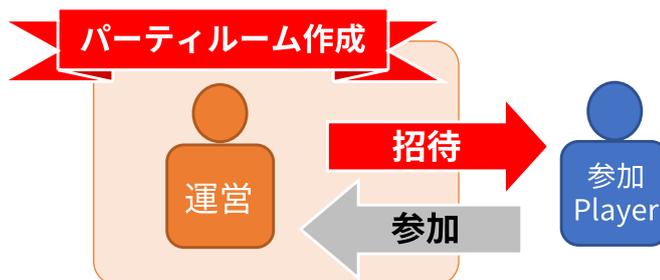
「シェアプレイ」を利用するには「パーティーに参加」することが必要です。

「パーティーに参加」する為には「フレンド登録」が必要なのです。

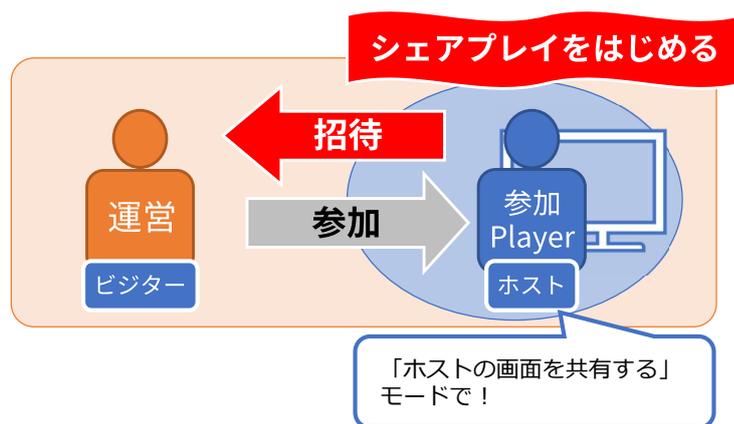
- 1** まず運営と参加プレイヤーがPSでフレンド登録をします。



- 2** 運営がパーティールームを作成し、参加プレイヤーを招待します。



- 3** 参加プレイヤーが「ホスト」としてシェアプレイを開始し、運営を「ビジター」として招待します。

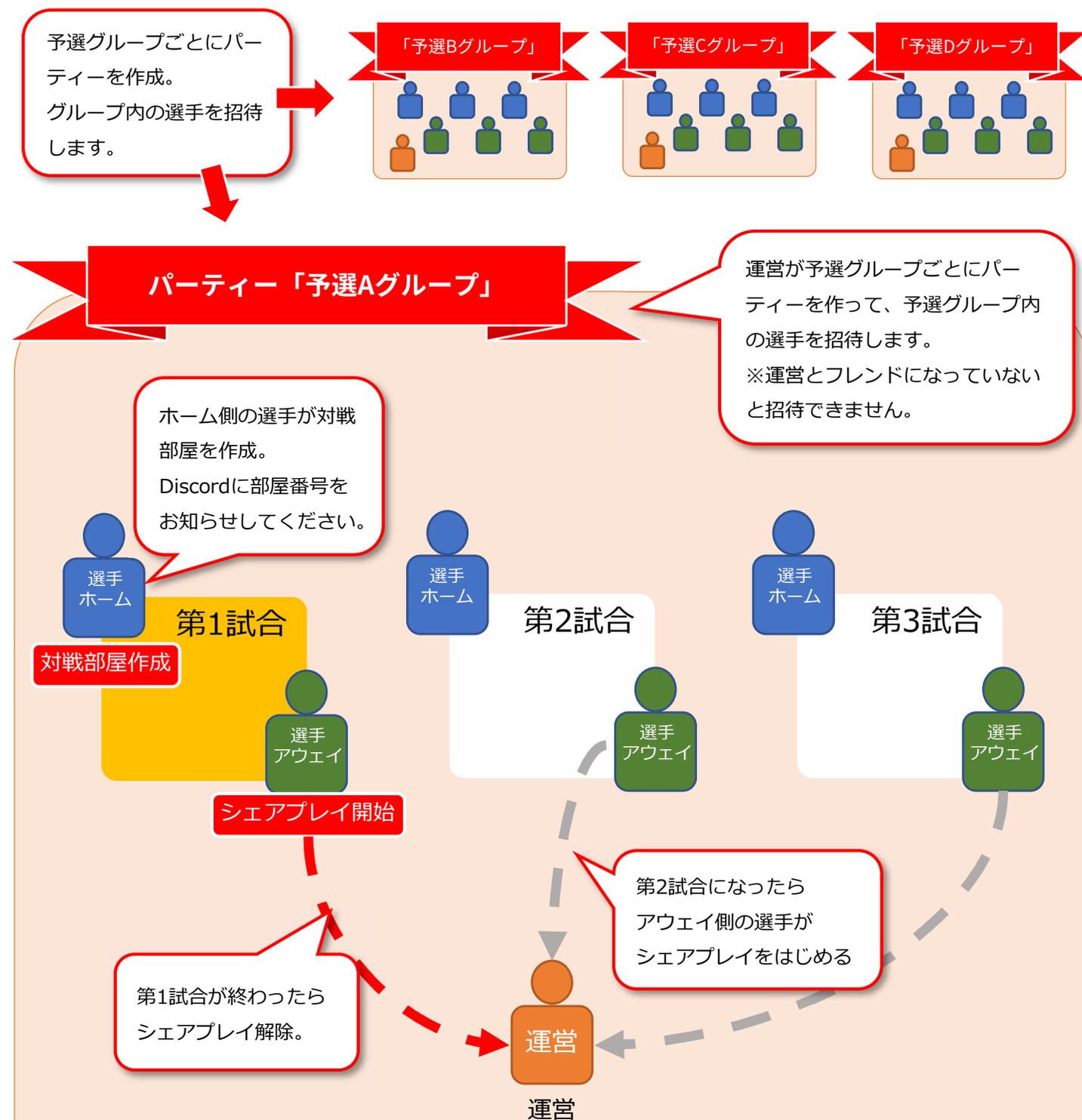


- 4** 参加プレイヤー（ホスト）のプレイ画面が運営（ビジター）に共有されます。



# 大会当日の予選進行イメージ

対戦ごとにパーティーを組んでシェアプレイを設定していると時間がかかりますので、大会当日は運営が予選グループごとにパーティーを作成して、予選グループ内の選手全員、パーティーに参加して頂きます。



試合中、他の選手はパーティーに入ったまま待機。efootballや他のゲームをすることもできます。  
**常にDiscordの連絡は気にしておいてください。**  
**通信が途切れてパーティーから退出してしまった場合は再びパーティーに入りなおしてください。**

# インターネット接続診断

大会前日までにインターネット接続診断を行なってください。

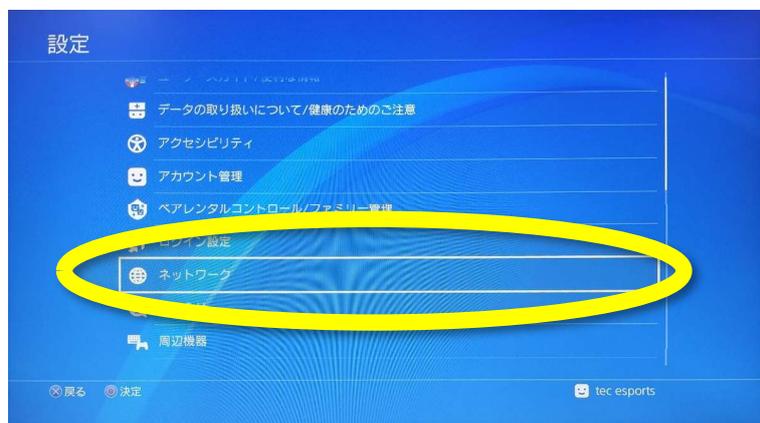
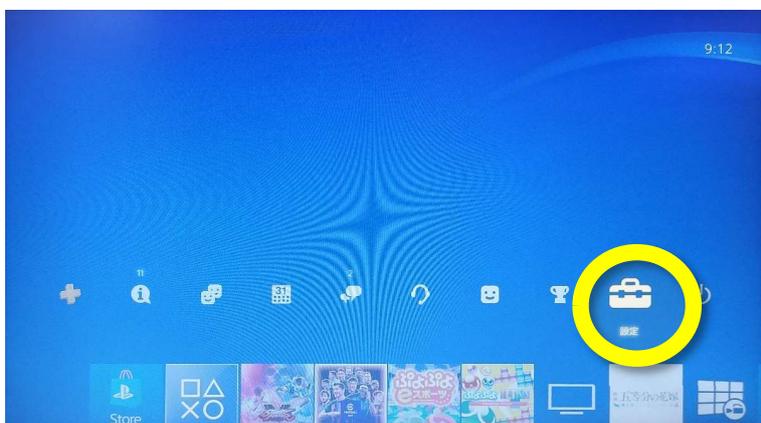
## [注意事項]

- 使用ネットワークは光回線、有線接続を推奨します。
- ネットワーク回線の影響で回線が落ちてしまうことの無いよう、**事前のチェック**をお願いします。
- 万が一試合中に何かしらのトラブルで試合から離脱してしまった場合はいかなる理由であっても敗退とします。

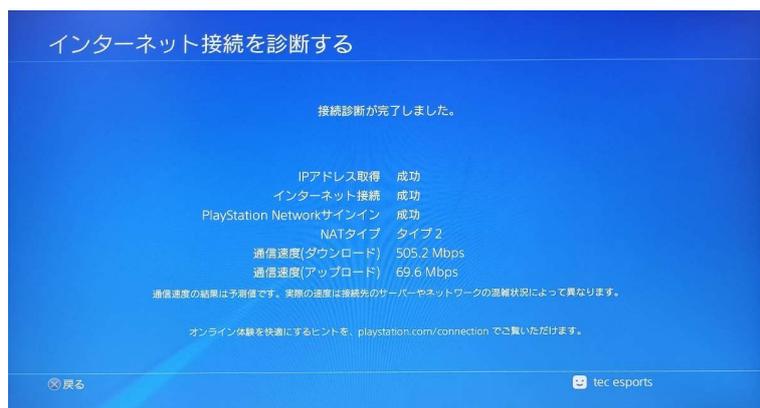
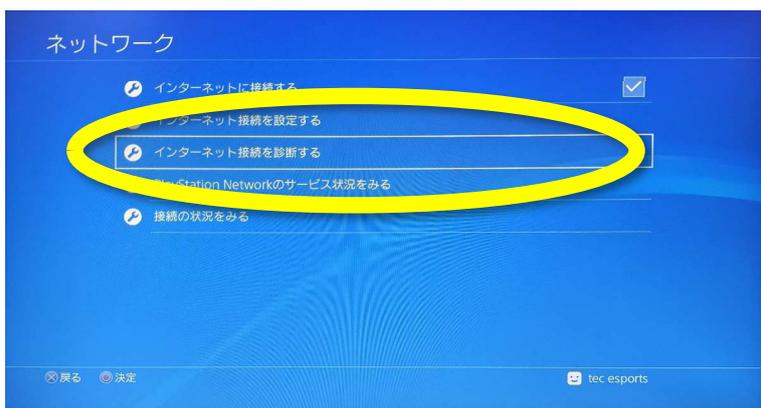
通信速度は【ダウンロード】20Mbps以上  
【アップロード】20Mbps以上を推奨します。

それ以下の場合、試合進行に影響が出ることが考えられます。  
また、シェアプレイをする際には「50Mbps」以上の通信速度を推奨します。

- 1 PSコントロールセンターで「設定」を選択
- 2 「ネットワーク」を選択



- 3 「インターネット接続を診断する」を選択
- 4 接続診断完了



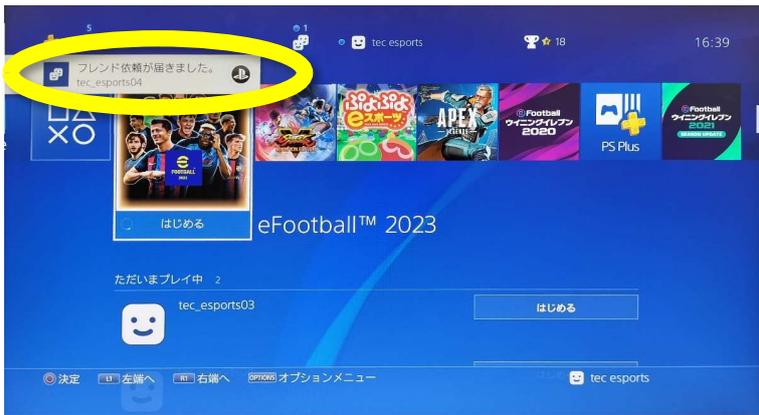
# フレンド登録

eFootballにエントリーされたみなさんには運営のPSN ID 5つすべてとフレンドになって頂きます。フレンドになるには運営側と選手側の相互で対応が必要です。

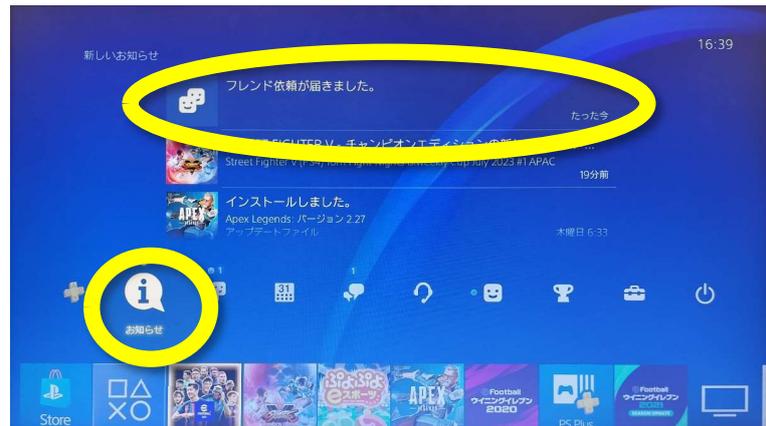
大会の前日までに登録しておきます。

運営のPSN ID (5つ) からフレンド依頼が届きますのでフレンド登録をお願いします。

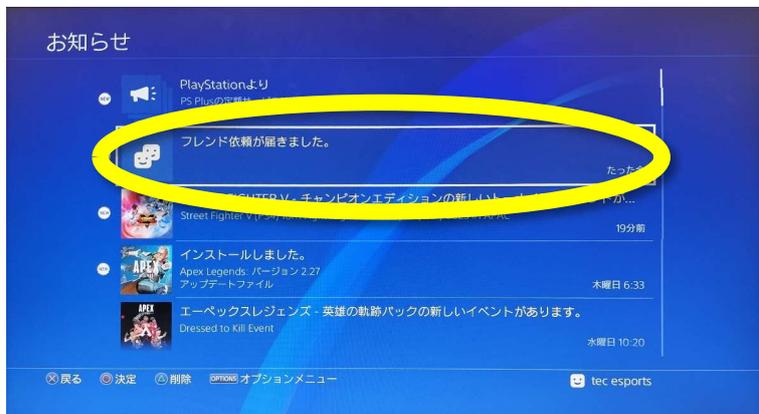
1 フレンド依頼が届くと通知が表示されます。通知を選択してもフレンド追加ができます。



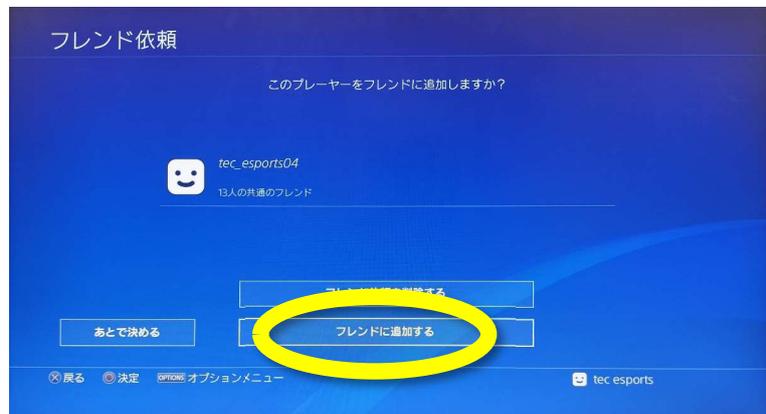
2 [お知らせ] からフレンド依頼が確認できます。



3 フレンド依頼を選択



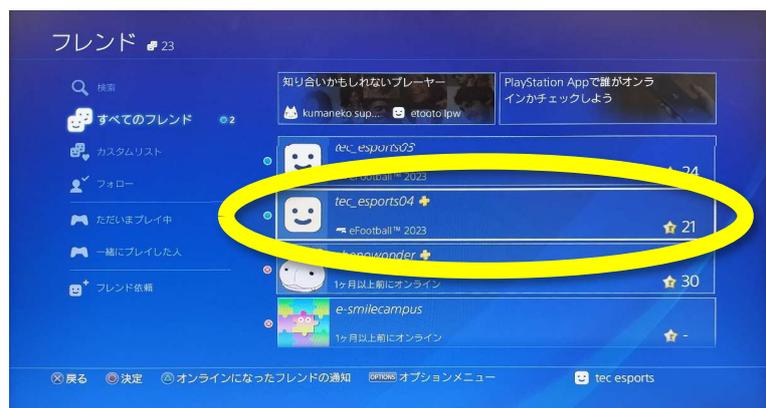
4 フレンドに追加する



5 カスタムリストの作成が不要ならOKを選択。



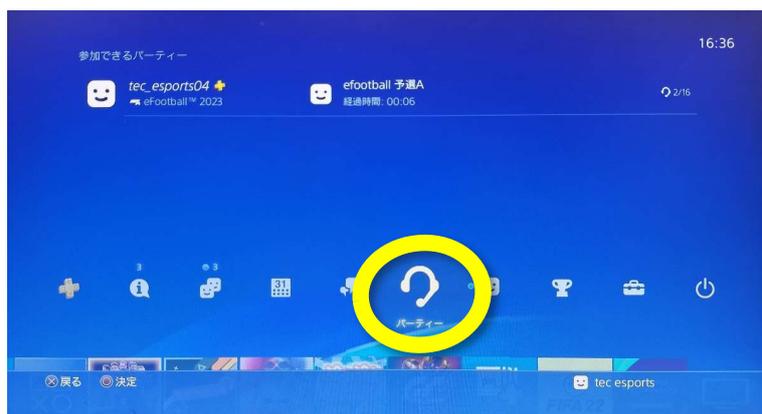
6 フレンドに追加できました。



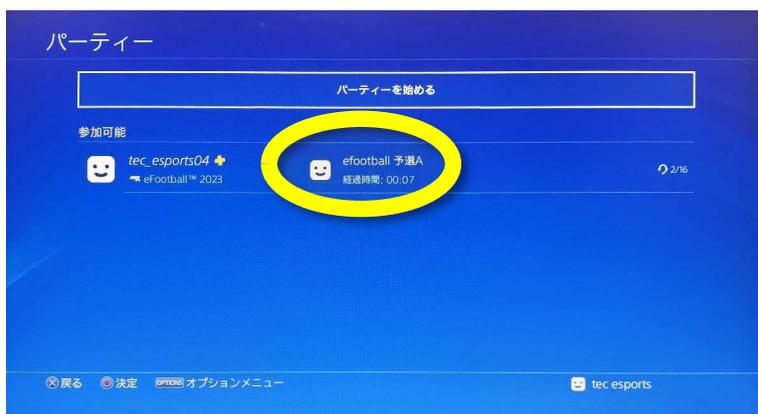
# パーティーに参加

大会当日、予選開始前に運営が予選グループごとにパーティーを作成します。  
ご自身の予選グループのパーティーに参加してください。

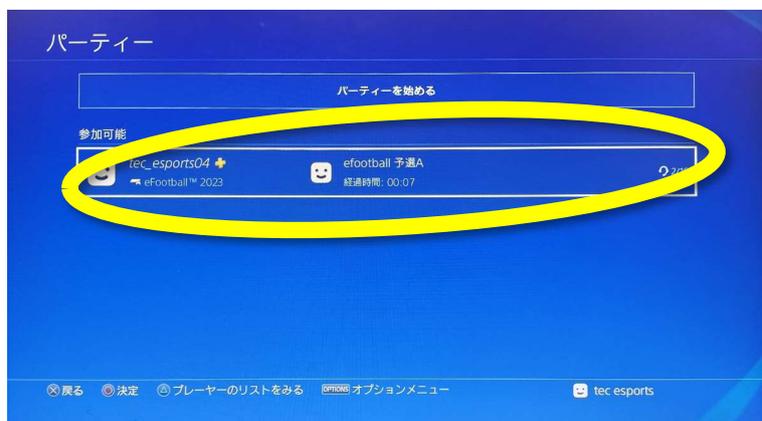
1 コントロールセンターで「パーティー」を選択



2 参加可能なパーティーのリストが表示されます。  
ご自身の予選グループのパーティーを確認してください。



3 参加するパーティーを選択。



4 パーティに参加できました。

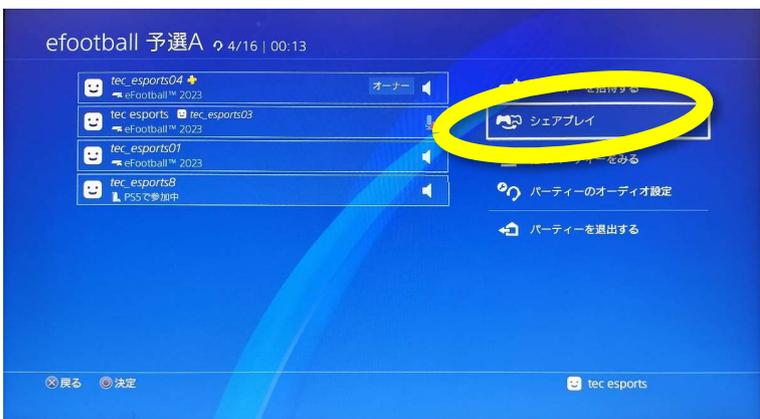


# シェアプレイを始める（アウェイ側選手）

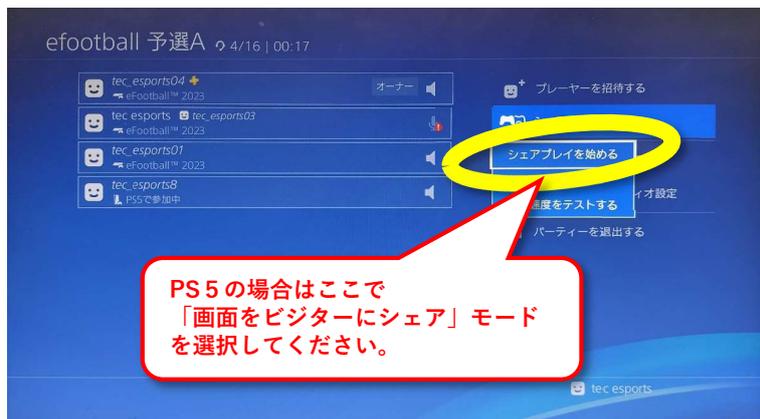
シェアプレイをすることで、選手のゲーム画面を運営スタッフの画面にも表示することができます。そのためには選手の方からシェアプレイを始める必要があります。

**シェアプレイはアウェイ（トーナメント表で下）の選手と運営とで行います。**

1 パーティー入室後、シェアプレイを選択



2 「シェアプレイを始める」を選択。



3 大会前に行った「インターネット接続診断」の時と環境に変更なければ「OK」



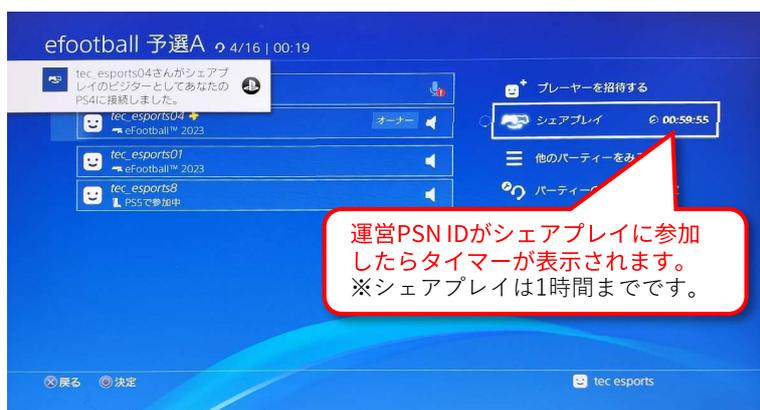
4 「ビジター」として、運営PSN IDを選択



5 「シェアスクリーン」を選択。



6 運営PSN IDがシェアプレイに参加したら通知が届きます。タイマー表示が確認出来たらゲーム画面に戻ってください。



※シェアプレイ中に「ホスト」（シェアプレイを始めた人）がゲーム以外の操作をしているときは、ビジターには待ち受け画像が表示されます。

# 対戦部屋を作る（ホーム側選手）

ホーム（トーナメント表で上）の選手が対戦部屋を作ってください。

1 「フレンドマッチ」を選択



2 「1vs1対戦部屋を作る」を選択



3 パスワード設定「なし」でOK



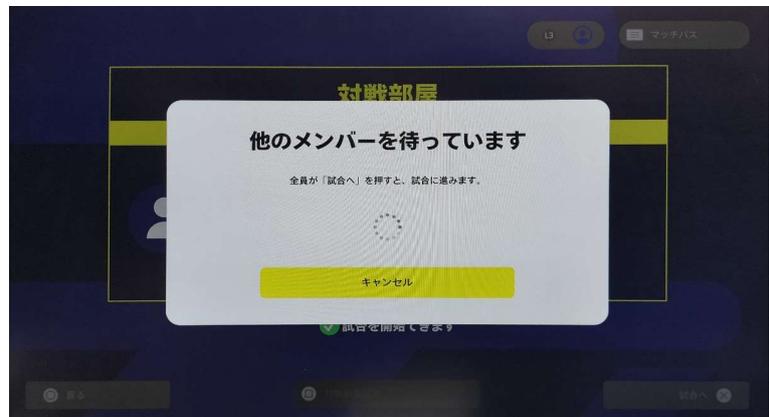
4 対戦部屋作成完了。  
部屋番号をDiscordで知らせて下さい。



5 相手選手の入室待ちの間、対戦部屋設定で  
レギュレーション設定をしておくと試合前  
のゲームプラン設定に時間が使えます。



6 待機画面。対戦相手が入室したら、  
試合へ進んでください。



## レギュレーション

■ 試合時間：予選と本戦で変わります。

予選：5分（延長なし・PKあり）

3位決定・準決勝・決勝：10分（延長あり・PKあり）

■ 選手交代人数：5人（延長時1名追加）  
■ コンディション：ホーム・アウェイともに普通  
■ ケガ：なし

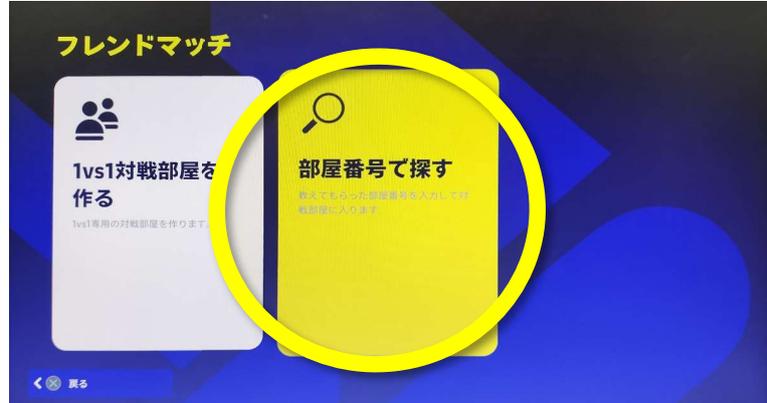
# 対戦部屋を探す（アウェイ側選手）

ホーム（トーナメント表で上）の選手が対戦部屋の部屋番号をDiscordでお知らせします。

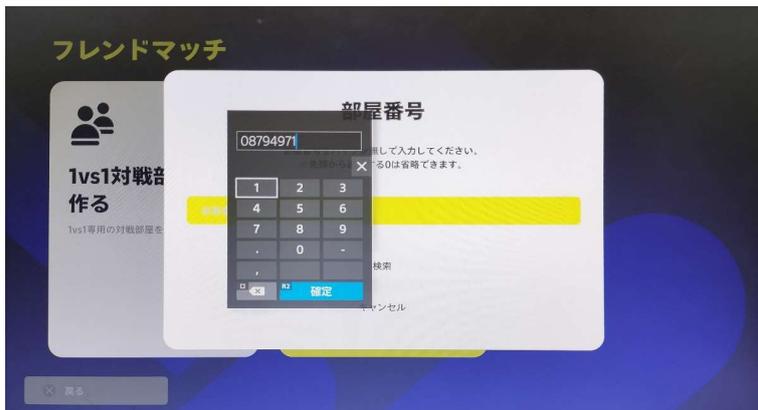
1 「フレンドマッチ」を選択



2 「部屋番号で探す」を選択



3 Discordで部屋番号を確認して入力



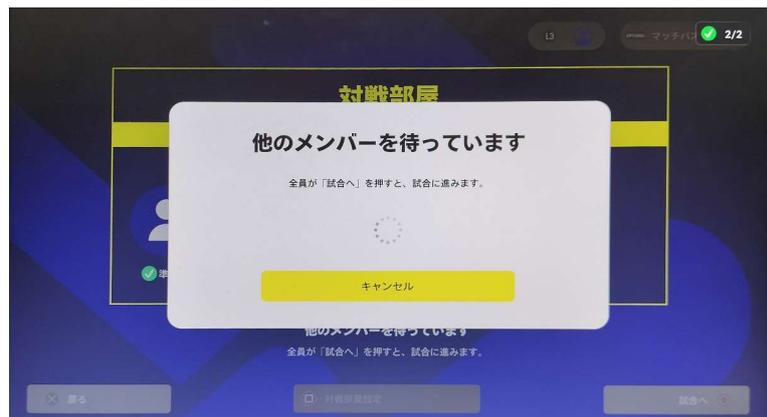
4 対戦部屋が見つかったら入室してください



5 入室



6 両選手が「試合へ」を選択したら試合開始



# 試合開始

運営がDiscordで対戦開始の合図を出しますので、その後対戦開始してください。

## 1 チーム選択



## 2 スタジアム選択 (ホーム側選手が設定) : eFootball™スタジアムを選択



## 3 レギュレーション (ホーム側選手が設定)

■ 試合時間 : 予選と本戦で変わります。

予選 : 5分 (延長なし・PKあり)

3位決定・準決勝・決勝 : 10分 (延長あり・PKあり)

- 選手交代人数 : 5人 (延長時1名追加)
- コンディション : ホーム・アウェイともに普通
- ケガ : なし

## 4 スタジアム設定 (ホーム側選手が設定)

- 時間帯 : 夜
- 季節 : 夏
- 天候 : 晴れ
- 芝の長さ : 普通
- ピッチコンディション : 普通



## 5 ユニフォームは変更なし



## 6 ゲームプラン設定が終わったらキックオフ



# 試合終了

## 1 試合終了



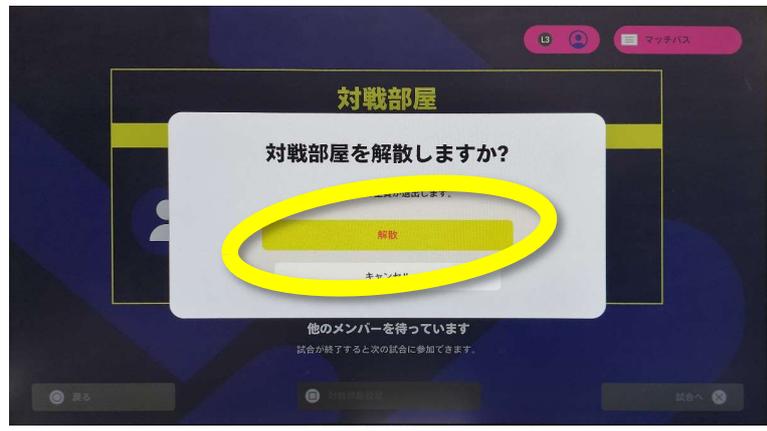
## 2 次へ



## 3 対戦部屋に戻ったら「戻る」を選択



## 4 「解散」を選択



## 5 勝者はDiscordに対戦結果をご報告ください シェアプレイは運営側から退出します その後はパーティーに入ったまま、待機をお願いします



# 大会実施フロー図

大会前までにで運営側とフレンド登録、及び接続テスト

